

# Autómatas celulares lineales reversibles y permutaciones en bloque

J.C. Seck Tuoh Mora

*Departamento de Ingeniería Eléctrica, Sección Computación, Centro de Investigación y de Estudios Avanzados,  
Instituto Politécnico Nacional  
Apartado postal 14-740, 07360 México D.F., Mexico  
e-mail: seck@delta.cs.cinvestav.mx*

Recibido el 24 de septiembre de 1999; aceptado el 21 de octubre de 1999

En el siguiente trabajo se presenta una caracterización de los autómatas celulares lineales reversibles por medio de permutaciones en bloque con corrimientos. Se explica el funcionamiento de este proceso utilizando conceptos basados en dinámica simbólica, combinatoria y registro de corrimientos. Al final se hace una generalización de esta idea para cualquier tipo de autómata celular lineal reversible, mostrando algunos ejemplos.

*Descriptores:* Autómata celular lineal reversible; multiplicidad uniforme; índices de Welch; permutaciones en bloque

In this article we give a complete characterization of the reversible behavior in linear cellular automata, using block permutations and shifts. We explain this process with some concepts based in symbolic dynamics, combinatorics and shift registers. At last, we present a generalization of this procedure for all kind of reversible linear cellular automata, showing some examples.

*Keywords:* Reversible linear cellular automata; uniform multiplicity; Welch index; block permutations

PACS: 02.10.Eb; 04.60.Nc

## 1. Introducción

En el análisis y modelación de los sistemas dinámicos discretos destacan por su simplicidad, pero a la vez por la complejidad que pueden tener en su comportamiento, los autómatas celulares lineales; además de ser sistemas que pueden ser estudiados en una computadora con gran facilidad. Un tipo especial de autómatas celulares lineales son los llamados *reversibles*; éstos han servido como modelos para el análisis del comportamiento reversible microscópico implicado en la segunda ley de la termodinámica [1].

La teoría fundamental para estudiar dichos sistemas se debe a Gustav A. Hedlund [2], que analiza en gran detalle sus características locales por medio de herramientas combinatorias y de dinámica simbólica; sin embargo, no muestra de manera explícita cómo es que la información global del sistema se conserva [3]. En este aspecto destaca el trabajo de Jarkko Kari [4], el cual trata de explicar este comportamiento global como la aplicación sucesiva de permutaciones en bloque.

En este escrito se hace una extensión del trabajo de Kari [4] modificándolo para representar a todo tipo de autómata celular lineal reversible, utilizando los resultados obtenidos de Hedlund [2] y procesos e ideas desarrolladas por Harold V. McInstosh [6, 5].

En la Sec. 2 se explica el funcionamiento de un autómata celular lineal, la terminología que se utiliza y el concepto de autómata celular lineal reversible. En la Sec. 3 se muestran cuáles son las propiedades básicas que cumplen localmente los autómatas celulares lineales reversibles. En la Sec. 4 se

presenta el proceso de Kari y explicamos su funcionamiento con las propiedades desarrolladas en la Ref. 2. En la Sec. 5 se toma un autómata celular reversible  $(2, 1)$  para ejemplificar el funcionamiento de este proceso. En la Sec. 6 se señalan las limitantes que tiene el proceso de Kari y hacemos una modificación al mismo para que pueda ser aplicable en todos los casos. En la Sec. 7 se desarrollan dos ejemplos que muestran la generalización del funcionamiento del proceso de Kari. Para concluir, la Sec. 8 expone algunas observaciones finales y tentativas para trabajos posteriores relacionados con el tema.

## 2. Preliminares

Sea  $A$  un conjunto de elementos cualquiera, la cardinalidad de  $A$  se indicará con  $|A|$ ; para  $n \in \mathbf{Z}^+$ , la expresión  $A^n$  representará al conjunto de secuencias de longitud  $n$  formadas con elementos de  $A$ ; así,  $A^*$  representará al conjunto de secuencias generadas con elementos de  $A$  de cualquier longitud, donde  $\lambda$  simboliza a la cadena vacía.

Un autómata celular lineal está conformado por un arreglo lineal de celdas o *células* que se denomina como el estado global o *configuración* del autómata, cada una de estas células puede tomar un valor de un conjunto finito de estados. Cada célula en la configuración evolucionará a un nuevo estado dependiendo de su valor actual y el valor de sus  $r$  vecinos a cada lado, es decir, la célula forma una *vecindad* con sus  $r$  vecinos tanto a la derecha como a la izquierda, en donde a  $r$  se le conoce como el radio de vecindad. Al mapeo de cada una de estas vecindades a un estado se le denomina la regla de evolución del autómata.

Con lo anterior podemos definir a un autómata celular lineal como el sistema formado por

$$(K, r, \phi, \mathcal{C}), \quad (1)$$

en donde los elementos de este sistema son los siguientes:

- $K$  es un conjunto finito de estados, con  $|K| = k$
- $r$  es el radio de vecindad
- $\phi : K^{2r+1} \rightarrow K$  es la regla de evolución que mapea vecindades a estados
- $C_i \in \mathcal{C}$  es la  $i$ -ésima configuración del autómata en donde  $C_i : \mathbf{Z} \rightarrow K$ , es decir, es un mapeo del conjunto de enteros al conjunto de estados.

Para el caso en donde la configuración  $C_i$  sea finita, la primera célula de  $C_i$  se concatena con la última para que ambas tengan sus vecindades completas, formando con esto un anillo. Denotaremos con la pareja  $(k, r)$  al conjunto de autómatas celulares lineales que tengan un número  $k$  de estados y un radio de vecindad  $r$ .

Para  $a \in K^n$  y  $b \in K^{n-2r}$  se dirá que  $a$  es *ancestro* de  $b$  si  $\phi(a) = b$ , es decir,  $a$  evoluciona en  $b$  al aplicar la regla de evolución a cada una de sus vecindades, si  $\phi(C_i) = C_j$  entonces  $C_i$  es ancestro de  $C_j$ .

Un autómata celular lineal determinado se denominará *reversible* si dada su regla de evolución  $\phi$ , se puede encontrar otra regla *inversa*  $\phi^{-1}$  con la cual poder regresar en la evolución del autómata, en otras palabras, volver a generar la configuración ancestral de la actual y poder repetir este proceso de manera indefinida [7]. La parte más interesante de este proceso es que esta generación global de configuraciones ya sea "hacia adelante" o "hacia atrás" es producida por reglas de evolución cuyo comportamiento es local.

### 3. Propiedades de un autómata celular lineal reversible

Al analizar el comportamiento local inducido por  $\phi$  en un autómata celular lineal reversible se presentan dos cuestiones interesantes, ¿cuántos ancestros tiene una secuencia de estados dada? y para una secuencia de estados en particular, ¿cuál es la forma que tiene sus ancestros?; estas cuestiones darán paso a dos conceptos fundamentales desarrollados por Hedlund los cuales son *multiplicidad uniforme* e *índices de Welch*.

Sea  $(K, r, \phi, \mathcal{C})$  un autómata celular lineal reversible, entonces tenemos

*Teorema 1 (Hedlund-1)*

Para  $a \in \{K^* - \lambda\}$  se cumple que

$$|\phi^{-1}(a)| = k^{2r}.$$

Este resultado nos indica que toda posible secuencia de estados tiene el mismo número de ancestros que las demás,

y que este número es igual a  $k^{2r}$ , esta característica demostrada por Hedlund se puede denominar como *multiplicidad uniforme* [2, 6].

Por supuesto, la multiplicidad uniforme no sólo se observa en autómatas celulares reversibles, sino que también aparece en autómatas cuyo mapeo entre configuraciones es sobreyectivo pero no inyectivo, sin embargo, la reversibilidad de un autómata celular lineal se puede detectar a través de sus *índices de Welch* [8, 6, 2]. Dichos índices  $L, M$  y  $R$  nos sirven para enumerar las distintas regiones que existen en todos los ancestros de una secuencia dada, en el caso de  $L$  y  $R$ , representan el máximo número de extensiones de una cadena a la izquierda y a la derecha respectivamente tal que la evolución que resulte de dichas extensiones sea la misma. El índice  $M$  es distinto pues nos representa el mínimo número de secuencias cuyas extensiones izquierdas y derechas evolucionan también en la misma cadena.

Tomando lo anterior, se tiene el siguiente resultado:

*Teorema 2 (Hedlund-2)*

En un autómata celular lineal reversible se cumple que

$$M = 1, \\ LR = k^{2r}.$$

Con base en los teoremas 1 y 2, podemos concluir que si en un autómata celular lineal, para  $n \in \mathbf{Z}^+$ , toda  $a \in K^n$  cumple con la multiplicidad uniforme ( $|\phi^{-1}(a)| = k^{2r}$ ) y cumple además que  $LR = k^{2r}$ , entonces los ancestros de toda  $a$  tienen a  $M = 1$ . En otras palabras, los ancestros son diferentes entre sí únicamente en los extremos pero compartiendo la misma parte central y por lo tanto existiendo una única forma de regresar hacia atrás en la evolución del autómata y con esto generando un comportamiento global reversible. Un punto importante a señalar es que el valor de  $n$  denota el tamaño de la vecindad en  $\phi^{-1}$ .

Se ha aprendido a detectar el valor de los índices  $L$  y  $R$  por medio de la multiplicación de las matrices de conectividad del diagrama de de Bruijn [5, 9], sin embargo, hasta el momento no se ha alcanzado una caracterización completa de la estructura en el funcionamiento de un autómata celular reversible, es decir, conocemos las características del comportamiento local pero éstas no muestran claramente la manera en que la información de cada configuración se conserva.

### 4. Permutaciones en Bloque

Un trabajo fundamental sobre el comportamiento global de las configuraciones en un autómata celular reversible se debe a Jarkko Kari en [4], el cual presenta la transición entre éstas como una combinación de dos permutaciones en bloque y un corrimiento, lo que explica de manera sencilla la conservación de información del sistema.

Empecemos con la selección del radio de vecindad; si un autómata es reversible para un radio de vecindad  $r$ , éste lo se-

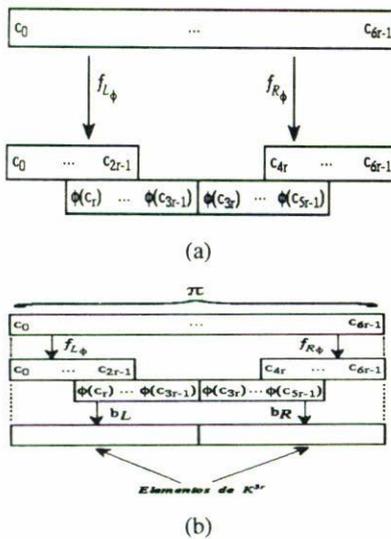


FIGURA 1. (a) Funciones  $f_{L_\phi}$  y  $f_{R_\phi}$ . (b) Permutación  $\pi$ .

guirá siendo para otros radios de vecindad mayores que  $r$ . Seleccionemos el mayor  $r$  entre  $\phi$  y  $\phi^{-1}$ ; de aquí se definen dos conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$ . Estos conjuntos están formados por las secuencias de tamaño  $2r$  y las terminaciones izquierdas y derechas respectivamente de los posibles ancestros de cada secuencia, siendo cada una de estas terminaciones también de tamaño  $2r$ . Para obtener dichos conjuntos, tomemos cada  $a \in K^{6r}$  y cada  $\phi(a)$ , con esto se forman  $L_\phi$  y  $R_\phi$  según indiquen  $f_{L_\phi}$  y  $f_{R_\phi}$  en la Fig. 1a.

Si un autómata es reversible con un radio de vecindad  $r$  entonces un bloque de tamaño  $2r + 1$  define una única célula central en sus ancestros, por lo que un bloque de tamaño  $4r$  define a su vez un único bloque central de tamaño  $2r$  en sus ancestros, dejando las discrepancias de los mismos en los extremos y los conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$  contienen dichas diferencias, de lo anterior se produce el siguiente resultado.

*Lema 1 (Kari-1)*

$$|L_\phi||R_\phi| = k^{6r}.$$

*Prueba:* Probemos el lema 1 con los términos que Hedlund usa en la Ref. 2. Sabemos que los conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$  se obtuvieron del conjunto  $K^{4r}$  y sus ancestros, además  $|K^{4r}| = k^{4r}$ .

Como el autómata es reversible, cumple con la multiplicidad uniforme y cada secuencia en  $K^{4r}$  tiene tantos ancestros como  $k^{2r}$ , entonces, en total hay  $k^{4r}k^{2r} = k^{6r}$  construcciones de este tipo. Cada secuencia en  $K^{4r}$  tienen en sus ancestros una única parte central de tamaño  $2r$ , dejando las diferencias en las partes izquierdas y derechas, cuantificadas por los índices  $L$  y  $R$ , respectivamente.

Por medio de  $f_{L_\phi}$  y  $f_{R_\phi}$  obtenemos los conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$  formados por bloques de tamaño  $2r$  y los extremos de sus ancestros también de tamaño  $2r$ , en estos extremos es en donde los ancestros muestran sus diferencias. Existen tantos bloques de tamaño  $2r$  como  $k^{2r}$  y tantos extremos diferentes

de ancestros como  $L$  en el caso de  $L_\phi$  y  $R$  en el caso de  $R_\phi$ , por lo que la cardinalidad de estos conjunto está dada por

$$|L_\phi| = Lk^{2r} \quad \text{y} \quad |R_\phi| = Rk^{2r}. \quad (2)$$

Multiplicando ambas cardinalidades tenemos

$$|L_\phi||R_\phi| = Lk^{2r}Rk^{2r} = LRk^{4r}. \quad (3)$$

Como el autómata es reversible  $LR = k^{2r}$ , por lo que

$$LRk^{4r} = k^{2r}k^{4r} = k^{6r}, \quad (4)$$

lo que concluye la prueba.

Definamos dos índices (que se puede tomar como una normalización de  $|R_\phi|$  y  $|L_\phi|$ )  $h_+$  y  $h_-$ , dados por

$$h_- = \frac{|L_\phi|}{k^{3r}} \quad \text{y} \quad h_+ = \frac{|R_\phi|}{k^{3r}}, \quad (5)$$

un índice es el recíproco del otro.

$$h_- * h_+ = \frac{|L_\phi||R_\phi|}{k^{3r}k^{3r}} = \frac{k^{6r}}{k^{6r}} = 1. \quad (6)$$

Estos índices serán utilizados para el siguiente resultado fundamental que explica la conservación de información del sistema.

*Teorema 3 (Kari-2)*

Cada autómata celular lineal reversible en el kernel de  $h_-$  es una composición de dos permutaciones en bloque.

Definamos una permutación en bloque  $p = (B_t^{(n)})^{-1} \circ \hat{\pi} \circ B_t^{(n)}$ , aquella que primero divide la configuración en secuencias de longitud  $n$ , empezando en la posición  $t$  y aplica la permutación  $\pi$  a cada secuencia.

Para la prueba del teorema 3, Kari se basa en que el valor de  $h_- = 1$ . Debido a esto,  $|R_\phi| = |L_\phi| = k^{3r}$ , por lo que podemos definir cualquier tipo de biyecciones  $b_L : L_\phi \rightarrow K^{3r}$  y  $b_R : R_\phi \rightarrow K^{3r}$ . Las permutaciones estarán dadas de la siguiente manera:

$$\begin{aligned} \pi_1(c_0, \dots, c_{6r-1}) &= [(b_L \circ f_{L_\phi})(c_0, \dots, c_{6r-1}), \\ &\quad (b_R \circ f_{R_\phi})(c_0, \dots, c_{6r-1})], \\ \pi_2(c_0, \dots, c_{6r-1}) &= [(b_R \circ f_{L_\phi^{-1}})(c_0, \dots, c_{6r-1}), \\ &\quad (b_L \circ f_{R_\phi^{-1}})(c_0, \dots, c_{6r-1})]. \end{aligned} \quad (7)$$

Es decir, realizar cada una de ellas será una composición en donde primero se aplica a cada  $a \in K^{6r}$  las funciones  $f_{L_\phi}$  y  $f_{R_\phi}$ . Después, cada miembro de  $L_\phi$  y  $R_\phi$  se mapea con la biyección estipulada en  $b_L$  y  $b_R$ , respectivamente. En síntesis, la permutación  $\pi$  mapea una secuencia de estados de tamaño  $6r$  a otra secuencia del mismo tamaño formada por dos elementos de  $K^{3r}$  y queda representada en la Fig. 1b.

Entonces, la evolución de un autómata celular lineal reversible puede ser definida por dos permutaciones en bloque como se muestra en la Fig. 2a. La primera  $p_1 = [B_t^{(6r)}]^{-1} \circ \hat{\pi}_1 \circ B_t^{(6r)}$ , divide la configuración antecesora en bloques de tamaño  $6r$ , empezando desde la posición 0 y aplicando a cada

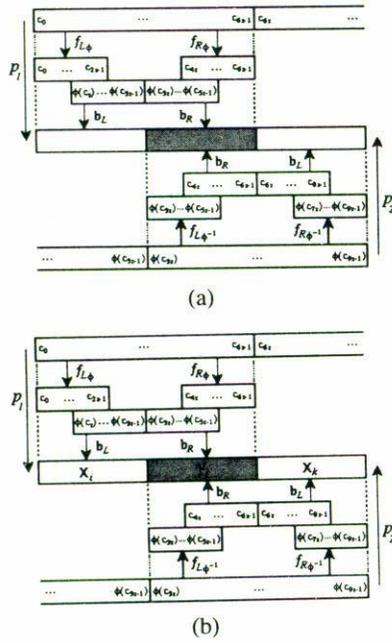


FIGURA 2. Evolución de un autómata celular lineal reversible con: (a) Permutación en bloque original y (b) Permutación en bloque corregida.

bloque la permutación  $\pi_1$ . La segunda permutación  $p_2 = [B_{3r}^{(6r)}]^{-1} \circ \pi_2 \circ B_{3r}^{(6r)}$ , divide la configuración sucesora en bloques de tamaño  $6r$ , empezando desde la posición  $3r$  y aplicando a cada bloque la permutación  $\pi_2$ .

Al final tenemos que en ambos casos, las permutaciones coinciden en parte con un desfase de  $3r$  posiciones (bloque gris en la Fig. 2a), aplicándolas desde el sentido original y el inverso. El mapeo global entre configuraciones inducido por la regla de evolución  $\phi$  puede representarse como la composición de dos permutaciones en bloque  $p_2^{-1} \circ p_1$ .

### 5. Ejemplo del funcionamiento de las permutaciones en bloque

Para visualizar el proceso de Kari, tomemos al autómata reversible  $(2, 1)$  regla 204 que se presenta en la Tabla I. Esta regla se conoce como la regla identidad ya que copia el elemento central de cada vecindad. Los valores de los índices de Welch de este autómata son  $L = 2$  y  $R = 2$ , cumpliendo con que  $LR = k^{2r} = 2^{2*1} = 4$ , además, como la regla sólo copia el elemento central, su regla inversa es la misma regla 204.

Con las secuencias de tamaño  $4r = 4$  y sus ancestros, podemos obtener los conjuntos  $L_{204}$  y  $R_{204}$ . Asignemos al conjunto  $L_\phi$  un mapeo biyectivo con el conjunto  $K^{3r}$ ; dado que la regla de evolución original y la inversa es la misma, ambas tienen los mismos conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$ . Como el proceso indica que  $L_\phi = R_\phi^{-1}$  y  $R_\phi = L_\phi^{-1}$ , entonces para este caso se tiene que  $L_\phi = R_\phi$ ; de este modo, dado el mapeo  $b_L$ , el mapeo  $b_R$  queda definido al mismo tiempo como se muestra en la Tabla II.

TABLA I. Regla de evolución 204 de un autómata  $(2, 1)$ .

Vecindades	0 0 0 0	1 1 1 1
	0 0 1 1	0 0 1 1
	0 1 0 1	0 1 0 1
Evolución	0 0 1 1	0 0 1 1

TABLA II. Mapeo  $b_{L_{204}}$  y  $b_{R_{204}}$  para el autómata  $(2, 1)$  regla 204.

$\begin{matrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{matrix} \rightarrow 111$	$\begin{matrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{matrix} \rightarrow 110$	$\begin{matrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \rightarrow 000$	$\begin{matrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{matrix} \rightarrow 101$
$\begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{matrix} \rightarrow 010$	$\begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{matrix} \rightarrow 100$	$\begin{matrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \rightarrow 011$	$\begin{matrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{matrix} \rightarrow 001$
$\begin{matrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{matrix} \rightarrow 111$	$\begin{matrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{matrix} \rightarrow 110$	$\begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{matrix} \rightarrow 000$	$\begin{matrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{matrix} \rightarrow 101$
$\begin{matrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{matrix} \rightarrow 010$	$\begin{matrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \rightarrow 100$	$\begin{matrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{matrix} \rightarrow 011$	$\begin{matrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{matrix} \rightarrow 001$

En este ejemplo se tiene que

$$|L_\phi| = 8, \quad |R_\phi| = 8, \quad |L_\phi||R_\phi| = 8 * 8 = 64,$$

justamente igual a  $k^{6r} = 2^6 = 64$ . Asignemos a cada posible bloque de tamaño  $6r$  sus permutaciones correspondientes a  $\pi_1$  y  $\pi_2$ , dado que en este autómata las reglas de evolución original e inversa son idénticas, las permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$  lo son también, por lo que basta enumerar sólo una de ellas, lo que se hace en la Tabla III.

Tomando una configuración inicial aleatoria realizemos el siguiente proceso:

1. Dividamos la configuración en bloques de tamaño 6.
2. Permutemos cada bloque como lo indica  $\pi_1$ .
3. A la nueva configuración resultante, dividámosla también en bloques de tamaño 6 pero empezando 3 posiciones a la derecha.
4. Permutemos cada bloque como lo indica  $p_2^{-1}$ .

Observando la Fig. 3, la configuración inicial y la configuración producida al aplicar las permutaciones en bloque  $p_2^{-1} \circ p_1$  corresponden a la evolución de la configuración inicial bajo la regla 204, es decir, hemos podido representar dicha evolución por medio de corrimientos y permutaciones en bloque siguiendo el proceso descrito por Kari.

### 6. Generalizando el proceso

Por medio de los conceptos anteriores se ha descrito la evolución de un autómata celular lineal reversible, sin embargo,

TABLA III. Permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$  para la regla 204.

Bloque	$\pi_1$ ( $\pi_2$ )	Bloque	$\pi_1$ ( $\pi_2$ )	Bloque	$\pi_1$ ( $\pi_2$ )	Bloque	$\pi_1$ ( $\pi_2$ )	
000000	$\leftrightarrow$	111111	010000	$\leftrightarrow$	000111	100000	$\leftrightarrow$	010111
000001	$\leftrightarrow$	111110	010001	$\leftrightarrow$	000110	100001	$\leftrightarrow$	010110
000010	$\leftrightarrow$	111000	010010	$\leftrightarrow$	000000	100010	$\leftrightarrow$	010000
000011	$\leftrightarrow$	111101	010011	$\leftrightarrow$	000101	100011	$\leftrightarrow$	010101
000100	$\leftrightarrow$	111010	010100	$\leftrightarrow$	000010	100100	$\leftrightarrow$	010010
000101	$\leftrightarrow$	111100	010101	$\leftrightarrow$	000100	100101	$\leftrightarrow$	010100
000110	$\leftrightarrow$	111011	010110	$\leftrightarrow$	000011	100110	$\leftrightarrow$	010011
000111	$\leftrightarrow$	111001	010111	$\leftrightarrow$	000001	100111	$\leftrightarrow$	010001
001000	$\leftrightarrow$	110111	011000	$\leftrightarrow$	101111	101000	$\leftrightarrow$	100111
001001	$\leftrightarrow$	110110	011001	$\leftrightarrow$	101110	101001	$\leftrightarrow$	100110
001010	$\leftrightarrow$	110000	011010	$\leftrightarrow$	101000	101010	$\leftrightarrow$	100000
001011	$\leftrightarrow$	110101	011011	$\leftrightarrow$	101101	101011	$\leftrightarrow$	100101
001100	$\leftrightarrow$	110010	011100	$\leftrightarrow$	101010	101100	$\leftrightarrow$	100010
001101	$\leftrightarrow$	110100	011101	$\leftrightarrow$	101100	101101	$\leftrightarrow$	100100
001110	$\leftrightarrow$	110011	011110	$\leftrightarrow$	101011	101110	$\leftrightarrow$	100011
001111	$\leftrightarrow$	110001	011111	$\leftrightarrow$	101001	101111	$\leftrightarrow$	100001

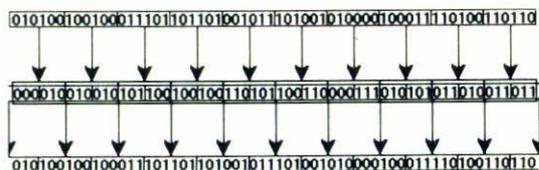


FIGURA 3. Evolución del autómata (2, 1) regla 204 por medio de permutaciones en bloque.

¿este proceso funciona para representar a todos los autómatas celulares lineales reversibles?, en esta sección trataremos de dar respuesta a dicha cuestión.

Una de las primeras preguntas que surgen es ¿qué sucede cuando el valor de  $r$  no es entero?. Por ejemplo, si  $r = 1/2$  las biyecciones  $b_L$  y  $b_R$  harán un mapeo al conjunto  $K^{3r} = K^{3/2}$ , es decir, a secuencias de  $(3/2)$  células de longitud lo que trae consigo el problema de partir las células. Para solventar este problema en vez de tomar el valor de  $r$  para el cual ambas reglas son reversibles, utilizemos el valor  $\lceil r \rceil$ , en donde  $\lceil r \rceil$  es el menor entero mayor o igual a  $r$ , este paso es válido ya que con esto se tomará un valor que es mayor o igual al mínimo  $r$  para el cual el autómata es reversible y por lo tanto seguirá cumpliendo con serlo con la ventaja de que  $3r$  tendrá siempre un valor entero.

Sin embargo, la cuestión más importante es ¿qué sucede si los índices de Welch son distintos entre sí?

Analizemos una vez más cómo definimos las permutaciones en bloque: cada permutación de un bloque de longitud  $6r$  consiste en aplicar a los  $3r$  elementos izquierdos la composición  $(b_L \circ f_{L_\phi})$  y aplicar a los  $3r$  elementos derechos la

composición  $(b_R \circ f_{R_\phi})$ . En el proceso original de Kari, sabemos que tanto  $b_L$  como  $b_R$  mapean de manera biyectiva los elementos de los conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$  al mismo conjunto  $K^{3r}$ , es decir, ambos conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$  tienen la misma cardinalidad. Como  $|L_\phi| = Lk^{2r}$  y  $|R_\phi| = Rk^{2r}$ , el razonamiento anterior indica que  $L = R$ , o que ambos índices de Welch son iguales.

Tomemos el caso en que esto no ocurra, tendremos que  $|L_\phi| \neq |R_\phi|$ , y las biyecciones  $b_L$  y  $b_R$  no podrán aplicarse tal cual pues alguno de los conjuntos  $L_\phi$  o  $R_\phi$  tendrá más elementos que  $K^{3r}$ .

En la demostración de su teorema, Kari toma como base que el valor del índice  $h_- = 1$  para definir las biyecciones  $b_L$  y  $b_R$ . El que  $h_- = 1$  indica que a la vez  $h_+ = 1$  ya que  $h_- * h_+ = 1$ . Entonces, podemos redefinir a los índices  $h_-$  y  $h_+$ , haciendo un uso explícito de los índices de Welch  $L$  y  $R$ , quedando entonces

$$h_- = \frac{|L_\phi|}{Lk^{2r}} \quad \text{y} \quad h_+ = \frac{|R_\phi|}{Rk^{2r}}; \tag{8}$$

esta pequeña redefinición provoca que tanto  $h_- = h_+ = 1$  y por lo tanto, se puedan definir las biyecciones  $b_L$  y  $b_R$ , ahora bien, dichas biyecciones ya no serán hacia el conjunto  $K^{3r}$ , sino que quedarán definidas como sigue:

$$\begin{aligned}
 b_L : L_\phi &\rightarrow \text{conjunto de secuencias de } K \\
 &\text{con cardinalidad } Lk^{2r}, \\
 b_R : R_\phi &\rightarrow \text{conjunto de secuencias de } K \\
 &\text{con cardinalidad } Rk^{2r}. \tag{9}
 \end{aligned}$$

La definición de  $b_L$  y  $b_R$  parece ser muy sencilla, sin embargo tienen mucha más relevancia de lo que uno podría suponer a primera vista. El que estas biyecciones vayan al conjunto  $K^{3r}$  indica primero que la longitud de cada secuencia en este conjunto es de  $3r$ , y en segunda de que longitud debe ser el corrimiento a realizar entre la primera y la segunda permutación en bloque.

Hemos visto que esto funciona muy bien en el caso en donde los índices de Welch  $L$  y  $R$  son iguales, pero cuando no lo son,  $b_L$  y  $b_R$  ya no pueden mapear al conjunto  $K^{3r}$ , sino deben mapear a otros conjuntos de secuencias de  $K$  cuyas cardinalidades deben ser  $Lk^{2r}$  y  $Rk^{2r}$  respectivamente para definir una biyección con  $L_\phi$  y  $R_\phi$ , en principio, ¿qué longitud deben tener entonces las secuencias en ambos conjuntos?.

Tomemos primero al caso izquierdo, para conocer esto debemos poner a la expresión  $Lk^{2r}$  en forma de un exponente de  $k$ :

$$L = k^{\log_k L}, \tag{10}$$

y de aquí

$$Lk^{2r} = k^{\log_k L} k^{2r} = k^{2r + \log_k L}.$$

Siguiendo el mismo proceso para el lado derecho:

$$Rk^{2r} = k^{2r + \log_k R},$$

es decir, ahora tenemos que

$$b_L : L_\phi \rightarrow K^{2r + \log_k L}$$

y

$$b_R : R_\phi \rightarrow K^{2r + \log_k R}, \tag{11}$$

donde el corrimiento entre la primera y la segunda permutación en bloque debe tener una longitud de  $2r + \log_k L$ .

Sin embargo, tomemos un autómata celular lineal reversible (6, 1), en el cual se cumple que  $k^{2r} = 6^2 = 36$ ; por lo tanto, valores factibles de los índices de Welch pueden ser  $L = 4$  y  $R = 9$ . Hemos dicho que la expresión  $2r + \log_k L$  define tanto la longitud de las secuencias en que se van a mapear los elementos de  $L_\phi$  bajo  $b_L$  así como el tamaño del corrimiento entre las permutaciones en bloque. Retomando el ejemplo, si sustituimos en la expresión los valores de  $r$  y  $L$  obtenemos que

$$2r + \log_k L = 2(1) + \log_6 4 = 2.7737056.$$

El valor obtenido es correcto, pues el conjunto  $L_\phi$  tendrá tantos elementos como

$$Lk^{2r} = 4 * 6^{2(1)} = 144 = k^{2r + \log_k L} = 6^{2.7737056},$$

sin embargo, no podemos representar secuencias de longitud 2.7737056 ni podemos hacer un corrimiento de ese tamaño en el espacio discreto de un autómata celular, entonces, aunque analíticamente no hay error, es imposible representar todos los autómatas celulares lineales reversibles con estas redefiniciones.

El problema con las redefiniciones es que tanto la longitud de las secuencias ni el corrimiento son siempre representables, esto se debe por una parte a que las biyecciones  $b_L$  y  $b_R$  mapean  $L_\phi$  y  $R_\phi$  al conjunto  $K^{2r + \log_k L}$  y  $K^{2r + \log_k R}$ , respectivamente, pero no siempre se pueden formar secuencias de longitud exactamente igual a  $2r + \log_k L$  o  $2r + \log_k R$  según corresponda, ni siempre se puede aplicar un corrimiento entre las permutaciones en bloque de tamaño  $2r + \log_k L$ , entonces, ¿por qué no tomar otros conjuntos a donde mapear  $L_\phi$  y  $R_\phi$ ?

El punto clave de este proceso radica en que tanto  $L_\phi$  y  $R_\phi$  guardan las diferencias de los ancestros en un autómata reversible, es decir, contabilizan los índices de Welch, y las biyecciones  $b_L$  y  $b_R$  sólo enumeran dichos conjuntos, pero hemos visto que hasta ahora la manera de enumerarlos no siempre es factible por medio de secuencias del conjunto  $K$ , entonces por qué no buscar enumerarlos de otra forma que siempre sea posible. Definamos los siguientes conjuntos:

$$X = \{x_0, x_1, \dots, x_{(Lk^{2r}-1)}\},$$

$$Y = \{y_0, y_1, \dots, y_{(Rk^{2r}-1)}\}. \tag{12}$$

Se tiene con esto que,  $|L_\phi| = |X|$  y  $|R_\phi| = |Y|$ . Tomando nuevamente las redefiniciones de  $h_-$  y  $h_+$ , volvamos al resultado de Kari y reescribamos su prueba.

*Teorema 4 (Kari-2 Revisado)*

Cada autómata celular lineal reversible en el kernel de  $h_-$  es una composición de dos permutaciones en bloque.

*Prueba:* Sea  $h_-(\phi) = 1$  y sea  $r$  tan grande que represente a las vecindades de  $\phi$  y  $\phi^{-1}$ . Debido a que  $|L_\phi| = |X|$  y  $|R_\phi| = |Y|$ , biyecciones  $b_{L'} : L_\phi \rightarrow X$  y  $b_{R'} : R_\phi \rightarrow Y$  existen, el mapeo puede ser cualquiera siempre y cuando cumpla con ser biyectivo.

Sean  $f_{L_\phi} : K^{6r} \rightarrow L_\phi$  y  $f_{R_\phi} : K^{6r} \rightarrow R_\phi$  como se han definido en la Fig. 1a y sean  $f_{L_{\phi^{-1}}} : K^{6r} \rightarrow L_{\phi^{-1}} = R_\phi$  y  $f_{R_{\phi^{-1}}} : K^{6r} \rightarrow R_{\phi^{-1}} = L_\phi$  las funciones correspondientes para la regla inversa  $\phi^{-1}$ . Considere las permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$  de  $K^{6r}$  dadas por

$$\pi_1(c_0, \dots, c_{6r-1}) = [(b'_{L'} \circ f_{L_\phi})(c_0, \dots, c_{6r-1}),$$

$$(b'_{R'} \circ f_{R_\phi})(c_0, \dots, c_{6r-1})],$$

$$\pi_2(c_0, \dots, c_{6r-1}) = [(b'_{R'} \circ f_{L_{\phi^{-1}}})(c_0, \dots, c_{6r-1}),$$

$$(b'_{L'} \circ f_{R_{\phi^{-1}}})(c_0, \dots, c_{6r-1})]. \tag{13}$$

Entonces  $\phi = p_2^{-1} \circ p_1$ , donde  $p_1$  es la permutación en bloque definida para una cadena de tamaño  $6r$  en la primera configuración de estados, aplicándole a ésta la permutación  $\pi_1$  y,  $p_2$  es la permutación en bloque definida para una cadena de tamaño  $6r$  en la segunda configuración; haciendo un corrimiento de longitud 1 en la secuencia  $\{x_i y_j \dots x_m y_n\}$  correspondiente a un corrimiento de longitud  $3r$  en la segunda configuración, como se muestra en la Fig. 2b.

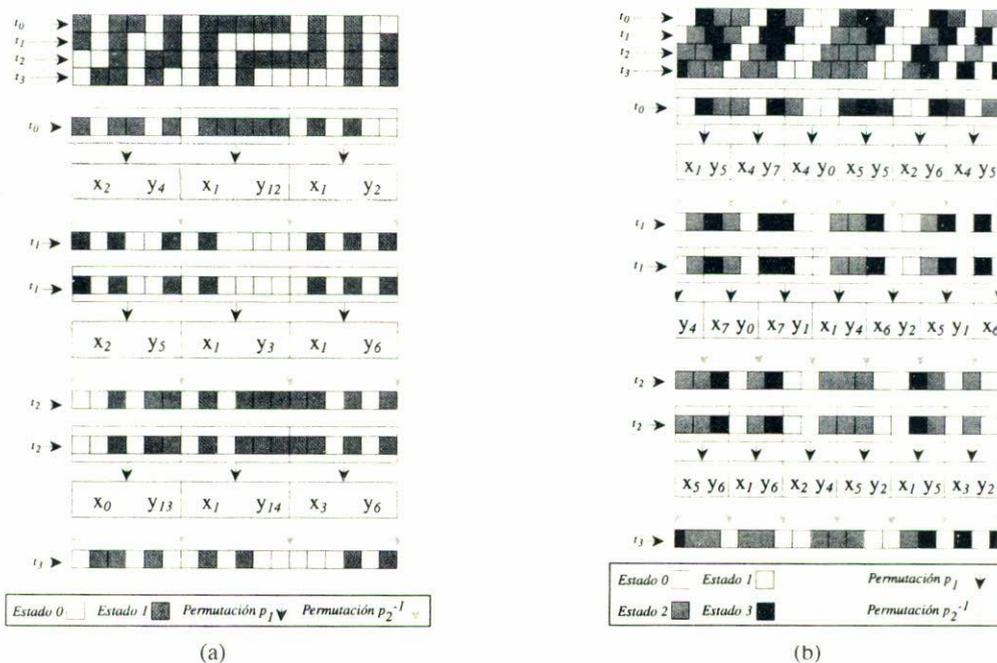


FIGURA 4. (a) Evolución del autómata (2, 1) regla 15 y por medio de permutaciones en bloque. (b) Evolución del autómata (4, 1/2) regla F5A0F5A0 y por medio de permutaciones en bloque.

### 7. Casos de estudio

A continuación presentemos algunos casos de autómatas celulares lineales reversibles y como es la permutación en bloque que representa su evolución.

#### 7.1. Autómata (2, 1) regla 15

Éste es el caso de un autómata de 2 estados y un radio de vecindad  $r = 1$ , con la regla de evolución 15 y la regla inversa 85, los índices de Welch tiene valores  $L = 1$  y  $R = 4$  para la regla 15 y  $L = 4$  y  $R = 1$  para la regla 85. Estas reglas y las permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$  se presentan en la Tabla IV.

En la Fig. 4a, de una configuración aleatoria inicial, se construye primero su evolución empezando desde el instante  $t_0$  al  $t_3$  y después se genera el mismo resultado por medio de las permutaciones en bloque. De esta manera podemos observar que la evolución del autómata es idéntica a la construida aplicando las dos permutaciones en bloque a la configuración inicial.

#### 7.2. Autómata (4, 1/2) regla F5A0F5A0

Tomemos ahora el caso de un autómata (4,1/2) con la regla de evolución F5A0F5A0 y la regla inversa EEEE4444, los índices de Welch tiene valores  $L = 2$  y  $R = 2$  para la regla F5A0F5A0 y  $L = 2$  y  $R = 2$  para la regla EEEE4444. Ambas reglas de evolución y las permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$  se muestran en la Tabla V.

En la Fig. 4b, de una configuración aleatoria inicial obtenemos 3 evoluciones de este autómata y se reproduce el

mismo resultado aplicando las permutaciones en bloque, como en el ejemplo anterior, se obtuvo la misma evolución por las dos formas.

### 8. Observaciones finales

Hemos visto que el trabajo de Kari [4] nos permite expresar la evolución de un autómata celular reversible como la composición de dos permutaciones en bloque y un corrimiento entre éstas, en este escrito se ha hecho más general esta idea para poder aplicarla a todo autómata celular lineal reversible, sin importar su radio de vecindad ni el valor que tengan sus índices de Welch.

Se ha podido entender el funcionamiento de estas permutaciones por medio de la teoría desarrollada en [2] y haciendo uso de la misma, proponer una modificación mínima al proceso original para hacerlo totalmente general. El punto crucial para que estas permutaciones funcionen es sin duda los conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$ , ya que estos son los que guardan las diferencias de los ancestros de las secuencias de estados; en otras palabras, manifiestan la existencia de los índices de Welch  $L$  y  $R$ , respectivamente.

Observemos en la Fig. 4b que del instante  $t_{i+1}$  al instante  $t_{i+2}$ , la permutación  $p_1$  se aplicó en las mismas posiciones en que lo había hecho la permutación  $p_2^{-1}$  del instante  $t_i$  a  $t_{i+1}$ . Esto se hizo para hacer más claro el diagrama pero no obedece a ninguna condición necesaria, la permutación  $p_1$  se puede empezar a efectuar en donde se quiera y el proceso funcionará igual siempre y cuando  $p_2^{-1}$  se empiece a aplicar

Tabla IV. Automata (2, 1) regla original 15, regla inversa 85 y permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$ .

Regla 15									Regla 85								
Vecindades	0	0	0	0	1	1	1	1	Vecindades	0	0	0	0	1	1	1	1
Evolución	0	0	1	1	0	0	1	1	Evolución	0	0	1	1	0	0	1	1
Evolución	0	1	0	1	0	1	0	1	Evolución	0	1	0	1	0	1	0	1
Evolución	1	1	1	1	0	0	0	0	Evolución	1	0	1	0	1	0	1	0

Bloque		$\pi_1$									
000000	↔	$x_0y_3$	001000	↔	$x_0y_1$	010000	↔	$x_1y_3$	011000	↔	$x_1y_1$
000001	↔	$x_0y_7$	001001	↔	$x_0y_5$	010001	↔	$x_1y_7$	011001	↔	$x_1y_5$
000010	↔	$x_0y_{11}$	001010	↔	$x_0y_9$	010010	↔	$x_1y_{11}$	011010	↔	$x_1y_9$
000011	↔	$x_0y_{15}$	001011	↔	$x_0y_{13}$	010011	↔	$x_1y_{15}$	011011	↔	$x_1y_{13}$
000100	↔	$x_0y_2$	001100	↔	$x_0y_0$	010100	↔	$x_1y_2$	011100	↔	$x_1y_0$
000101	↔	$x_0y_6$	001101	↔	$x_0y_4$	010101	↔	$x_1y_6$	011101	↔	$x_1y_4$
000110	↔	$x_0y_{10}$	001110	↔	$x_0y_8$	010110	↔	$x_1y_{10}$	011110	↔	$x_1y_8$
000111	↔	$x_0y_{14}$	001111	↔	$x_0y_{12}$	010111	↔	$x_1y_{14}$	011111	↔	$x_1y_{12}$
100000	↔	$x_2y_3$	101000	↔	$x_2y_1$	110000	↔	$x_3y_3$	111000	↔	$x_3y_1$
100001	↔	$x_2y_7$	101001	↔	$x_2y_5$	110001	↔	$x_3y_7$	111001	↔	$x_3y_5$
100010	↔	$x_2y_{11}$	101010	↔	$x_2y_9$	110010	↔	$x_3y_{11}$	111010	↔	$x_3y_9$
100011	↔	$x_2y_{15}$	101011	↔	$x_2y_{13}$	110011	↔	$x_3y_{15}$	111011	↔	$x_3y_{13}$
100100	↔	$x_2y_2$	101100	↔	$x_2y_0$	110100	↔	$x_3y_2$	111100	↔	$x_3y_0$
100101	↔	$x_2y_6$	101101	↔	$x_2y_4$	110101	↔	$x_3y_6$	111101	↔	$x_3y_4$
100110	↔	$x_2y_{10}$	101110	↔	$x_2y_8$	110110	↔	$x_3y_{10}$	111110	↔	$x_3y_8$
100111	↔	$x_2y_{14}$	101111	↔	$x_2y_{12}$	110111	↔	$x_3y_{14}$	111111	↔	$x_3y_{12}$
000000	↔	$y_{12}x_3$	001000	↔	$y_4x_3$	010000	↔	$y_{13}x_3$	011000	↔	$y_5x_3$
000001	↔	$y_{12}x_2$	001001	↔	$y_4x_2$	010001	↔	$y_{13}x_2$	011001	↔	$y_5x_2$
000010	↔	$y_{12}x_1$	001010	↔	$y_4x_1$	010010	↔	$y_{13}x_1$	011010	↔	$y_5x_1$
000011	↔	$y_{12}x_0$	001011	↔	$y_4x_0$	010011	↔	$y_{13}x_0$	011011	↔	$y_5x_0$
000100	↔	$y_8x_3$	001100	↔	$y_0x_3$	010100	↔	$y_9x_3$	011100	↔	$y_1x_3$
000101	↔	$y_8x_2$	001101	↔	$y_0x_2$	010101	↔	$y_9x_2$	011101	↔	$y_1x_2$
000110	↔	$y_8x_1$	001110	↔	$y_0x_1$	010110	↔	$y_9x_1$	011110	↔	$y_1x_1$
000111	↔	$y_8x_0$	001111	↔	$y_0x_0$	010111	↔	$y_9x_0$	011111	↔	$y_1x_0$
100000	↔	$y_{14}x_3$	101000	↔	$y_6x_3$	110000	↔	$y_{15}x_3$	111000	↔	$y_7x_3$
100001	↔	$y_{14}x_2$	101001	↔	$y_6x_2$	110001	↔	$y_{15}x_2$	111001	↔	$y_7x_2$
100010	↔	$y_{14}x_1$	101010	↔	$y_6x_1$	110010	↔	$y_{15}x_1$	111010	↔	$y_7x_1$
100011	↔	$y_{14}x_0$	101011	↔	$y_6x_0$	110011	↔	$y_{15}x_0$	111011	↔	$y_7x_0$
100100	↔	$y_{10}x_3$	101100	↔	$y_2x_3$	110100	↔	$y_{11}x_3$	111100	↔	$y_3x_3$
100101	↔	$y_{10}x_2$	101101	↔	$y_2x_2$	110101	↔	$y_{11}x_2$	111101	↔	$y_3x_2$
100110	↔	$y_{10}x_1$	101110	↔	$y_2x_1$	110110	↔	$y_{11}x_1$	111110	↔	$y_3x_1$
100111	↔	$y_{10}x_0$	101111	↔	$y_2x_0$	110111	↔	$y_{11}x_0$	111111	↔	$y_3x_0$

TABLA V. Autómata (4, 1/2), regla original  $F5A0F5A0$ , regla inversa  $EEEE4444$  y permutaciones  $\pi_1$  y  $\pi_2$ .

Regla F5A0F5A0

	0	1	2	3
0	0	0	2	2
1	1	1	3	3
2	0	0	2	2
3	1	1	3	3

Regla EEEE4444

	0	1	2	3
0	0	1	0	1
1	0	1	0	1
2	2	3	2	3
3	2	3	2	3

Bloque		$\pi_1$
000	$\leftrightarrow$	$x_0y_0$
001	$\leftrightarrow$	$x_0y_2$
002	$\leftrightarrow$	$x_0y_4$
003	$\leftrightarrow$	$x_0y_6$
010	$\leftrightarrow$	$x_0y_1$
011	$\leftrightarrow$	$x_0y_3$
012	$\leftrightarrow$	$x_0y_5$
013	$\leftrightarrow$	$x_0y_7$

Bloque		$\pi_1$
020	$\leftrightarrow$	$x_1y_0$
021	$\leftrightarrow$	$x_1y_2$
022	$\leftrightarrow$	$x_1y_4$
023	$\leftrightarrow$	$x_1y_6$
030	$\leftrightarrow$	$x_1y_1$
031	$\leftrightarrow$	$x_1y_3$
032	$\leftrightarrow$	$x_1y_5$
033	$\leftrightarrow$	$x_1y_7$

Bloque		$\pi_1$
100	$\leftrightarrow$	$x_2y_0$
101	$\leftrightarrow$	$x_2y_2$
102	$\leftrightarrow$	$x_2y_4$
103	$\leftrightarrow$	$x_2y_6$
110	$\leftrightarrow$	$x_2y_1$
111	$\leftrightarrow$	$x_2y_3$
112	$\leftrightarrow$	$x_2y_5$
113	$\leftrightarrow$	$x_2y_7$

Bloque		$\pi_1$
120	$\leftrightarrow$	$x_3y_0$
121	$\leftrightarrow$	$x_3y_2$
122	$\leftrightarrow$	$x_3y_4$
123	$\leftrightarrow$	$x_3y_6$
130	$\leftrightarrow$	$x_3y_1$
131	$\leftrightarrow$	$x_3y_3$
132	$\leftrightarrow$	$x_3y_5$
133	$\leftrightarrow$	$x_3y_7$

Bloque		$\pi_1$
200	$\leftrightarrow$	$x_4y_0$
201	$\leftrightarrow$	$x_4y_2$
202	$\leftrightarrow$	$x_4y_4$
203	$\leftrightarrow$	$x_4y_6$
210	$\leftrightarrow$	$x_4y_1$
211	$\leftrightarrow$	$x_4y_3$
212	$\leftrightarrow$	$x_4y_5$
213	$\leftrightarrow$	$x_4y_7$

Bloque		$\pi_1$
220	$\leftrightarrow$	$x_5y_0$
221	$\leftrightarrow$	$x_5y_2$
222	$\leftrightarrow$	$x_5y_4$
223	$\leftrightarrow$	$x_5y_6$
230	$\leftrightarrow$	$x_5y_1$
231	$\leftrightarrow$	$x_5y_3$
232	$\leftrightarrow$	$x_5y_5$
233	$\leftrightarrow$	$x_5y_7$

Bloque		$\pi_1$
300	$\leftrightarrow$	$x_6y_0$
301	$\leftrightarrow$	$x_6y_2$
302	$\leftrightarrow$	$x_6y_4$
303	$\leftrightarrow$	$x_6y_6$
310	$\leftrightarrow$	$x_6y_1$
311	$\leftrightarrow$	$x_6y_3$
312	$\leftrightarrow$	$x_6y_5$
313	$\leftrightarrow$	$x_6y_7$

Bloque		$\pi_1$
320	$\leftrightarrow$	$x_7y_0$
321	$\leftrightarrow$	$x_7y_2$
322	$\leftrightarrow$	$x_7y_4$
323	$\leftrightarrow$	$x_7y_6$
330	$\leftrightarrow$	$x_7y_1$
331	$\leftrightarrow$	$x_7y_3$
332	$\leftrightarrow$	$x_7y_5$
333	$\leftrightarrow$	$x_7y_7$

Bloque		$\pi_2$
000	$\leftrightarrow$	$y_0x_0$
001	$\leftrightarrow$	$y_0x_2$
002	$\leftrightarrow$	$y_0x_1$
003	$\leftrightarrow$	$y_0x_3$
010	$\leftrightarrow$	$y_2x_0$
011	$\leftrightarrow$	$y_2x_2$
012	$\leftrightarrow$	$y_2x_1$
013	$\leftrightarrow$	$y_2x_3$

Bloque		$\pi_2$
020	$\leftrightarrow$	$y_0x_4$
021	$\leftrightarrow$	$y_0x_6$
022	$\leftrightarrow$	$y_0x_5$
023	$\leftrightarrow$	$y_0x_7$
030	$\leftrightarrow$	$y_2x_4$
031	$\leftrightarrow$	$y_2x_6$
032	$\leftrightarrow$	$y_2x_5$
033	$\leftrightarrow$	$y_2x_7$

Bloque		$\pi_2$
100	$\leftrightarrow$	$y_1x_0$
101	$\leftrightarrow$	$y_1x_2$
102	$\leftrightarrow$	$y_1x_1$
103	$\leftrightarrow$	$y_1x_3$
110	$\leftrightarrow$	$y_3x_0$
111	$\leftrightarrow$	$y_3x_2$
112	$\leftrightarrow$	$y_3x_1$
113	$\leftrightarrow$	$y_3x_3$

Bloque		$\pi_2$
120	$\leftrightarrow$	$y_1x_4$
121	$\leftrightarrow$	$y_1x_6$
122	$\leftrightarrow$	$y_1x_5$
123	$\leftrightarrow$	$y_1x_7$
130	$\leftrightarrow$	$y_3x_4$
131	$\leftrightarrow$	$y_3x_6$
132	$\leftrightarrow$	$y_3x_5$
133	$\leftrightarrow$	$y_3x_7$

Bloque		$\pi_2$
200	$\leftrightarrow$	$y_4x_0$
201	$\leftrightarrow$	$y_4x_2$
202	$\leftrightarrow$	$y_4x_1$
203	$\leftrightarrow$	$y_4x_3$
210	$\leftrightarrow$	$y_6x_0$
211	$\leftrightarrow$	$y_6x_2$
212	$\leftrightarrow$	$y_6x_1$
213	$\leftrightarrow$	$y_6x_3$

Bloque		$\pi_2$
220	$\leftrightarrow$	$y_4x_4$
221	$\leftrightarrow$	$y_4x_6$
222	$\leftrightarrow$	$y_4x_5$
223	$\leftrightarrow$	$y_4x_7$
230	$\leftrightarrow$	$y_6x_4$
231	$\leftrightarrow$	$y_6x_6$
232	$\leftrightarrow$	$y_6x_5$
233	$\leftrightarrow$	$y_6x_7$

Bloque		$\pi_2$
300	$\leftrightarrow$	$y_5x_0$
301	$\leftrightarrow$	$y_5x_2$
302	$\leftrightarrow$	$y_5x_1$
303	$\leftrightarrow$	$y_5x_3$
310	$\leftrightarrow$	$y_7x_0$
311	$\leftrightarrow$	$y_7x_2$
312	$\leftrightarrow$	$y_7x_1$
313	$\leftrightarrow$	$y_7x_3$

Bloque		$\pi_2$
320	$\leftrightarrow$	$y_5x_4$
321	$\leftrightarrow$	$y_5x_6$
322	$\leftrightarrow$	$y_5x_5$
323	$\leftrightarrow$	$y_5x_7$
330	$\leftrightarrow$	$y_7x_4$
331	$\leftrightarrow$	$y_7x_6$
332	$\leftrightarrow$	$y_7x_5$
333	$\leftrightarrow$	$y_7x_7$

con un corrimiento igual a uno con respecto a  $p_1$ , lo que es similar a un corrimiento de tamaño  $3r$  entre configuraciones.

Un trabajo importante para realizar en un futuro es observar como se manifiestan las condiciones de reversibilidad que señala Hedlund en los conjuntos  $L_\phi$  y  $R_\phi$ , ya que con esto se podrá decir si un autómata es reversible o no en función de dichos conjuntos. Además, utilizando estas condiciones el cálculo de autómatas celulares lineales reversibles será mucho más eficiente pues en lugar de formar un gran conjunto de reglas y revisar si cumplen con las condiciones de reversi-

bilidad, se pasará a la generación directa de las mismas con solo producir las permutaciones indicadas.

### Agradecimientos

Agradezco al Dr. Harold V. McIntosh por la supervisión y revisión hecha en este trabajo y al Dr. Sergio V. Chapa por sus consejos y observaciones. Este escrito se realizó contando con el apoyo de CONACyT clave 119324.

- 
1. T. Toffoli y N. Margolus, *Physica D* **45** (1990) 229.
  2. Gustav A. Hedlund, *Mathematical Systems Theory* **3** (1969) 320.
  3. Karel Culik II, *Complex Systems* **1** (1987) 1035.
  4. Jarkko Kari, *Mathematical Systems Theory* **29** (1996) 47.
  5. Harold V. McIntosh, *Reversible cellular automata*, <http://www.cs.cinvestav.mx/~mcintosh>, (1991).
  6. Harold V. McIntosh, *Linear cellular automata via de bruijn diagrams*, <http://www.cs.cinvestav.mx/~mcintosh>, (1991).
  7. S. Amoroso y Yale N. Patt, *Journal of Computer and System Sciences* **6** (1972) 448.
  8. José Manuel Gómez Soto y Harold V. McIntosh, *XXIX Congreso Nacional de la Sociedad Matemática Mexicana*, (1996).
  9. Juan Carlos Seck Tuoh Mora, Tesis de Maestría, CINVESTAV-IPN (1999).